



HHV Ebene

Saison 2024/2025

Stand: 29.07.2024

Die „Durchführungsbestimmungen für Meisterschafts- und Pokalmeisterschaftsspiele sowie Freundschaftsspiele im HHV gelten für alle Meisterschafts- und Pokalspiele, sowie die einheitliche Wettkampfstruktur für den Kinder- und Jugendhandball im Hessischen Handball-Verband.

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit ist in den Schriftsätzen des HHV ausschließlich die männliche Form gewählt.

Inhaltsverzeichnis

Teil A (gültig für ganz Hessen)

1	Kommunikation
2	Abweichungen von den IHF Regeln
3	Spieltermine / Spielformen:
4	Spielprotokoll
5	Spielkleidung
6	Schiedsrichter + SKZN - Regelungen
7	Umkleideraum/Schiedsrichterkosten
8	Spielverlegungen
9	Austragungsstätte
10	Mannschaftsverantwortliche
11	Haftmittel
12	HR-Text
13	Werbung
14	Abschlusstabellen
15	Schiedsrichter-/Zeitnehmer Kostenausgleich
16	Wiedereintrittszettel
17	Hallensprecher
18	Einschränkungen Sportbetrieb
19	Anreise zu den Spielen
20	Ausscheiden von Mannschaften aus der Hallenrunde
21	Vereine mit mehreren Mannschaften
22	Klassenleiter
23	Spielklassenbeiträge/Beitragumlage
24	Erklärungen zum Spielbetrieb für die Folgesaison
25	Stichtage
26	Zulassung von gemischten Mannschaften in den Altersklassen D-, E- und F-Jugend
27	Freundschaftsspiele / Vereinsturniere
28	Pflichtveranstaltungen
29	Regelungen zur Spielweise in der Jugend

TEIL A

1 Kommunikation

1) Die Kommunikation im Hessischen Handballverband läuft grundsätzlich per E-Mail / nuLiga

2) Alle Vereine sind verpflichtet in nuLiga unter der Kontaktadresse verbindliche Kommunikationsdaten zu erfassen, insbesondere eine Emailadresse. Verbindliche Nachrichten, Informationen werden an die dort hinterlegte Emailadresse zugestellt / in das elektronische Postfach in nuLiga eines Vereins eingestellt. Die Vereine sind dafür verantwortlich regelmäßig ihr Postfach auf neue Informationen zu prüfen.

3) Die Vereine sind für die Pflege ihrer Kontakt- und Adressdaten, sowie die Zuweisung von Vereinsrechten und Vereinsfunktionen an ihre Mitglieder / Vereinsfunktionäre in nuLiga selbst verantwortlich

Pro Verein dürfen 2 Vereinsadministrator-Zugänge in nuLiga angelegt werden. Diese Personen sind für die Einhaltung der nuLiga-Berechtigungen in ihrem Verein verantwortlich.

2 Abweichend von den Regeln der IHF gelten im HHV folgende Ausnahmen:

1) Die Halbzeitpause beträgt 10 Minuten

2) Die maximale Spielerzahl pro Mannschaft beträgt 14 Spieler, bei der E- und D-Jugend sind bis zu 16 Spieler möglich.

3) Team-Time-Out (IHF-Regel 2.10)

Auf Bezirksebene steht jeder Mannschaft pro Halbzeit 1 TTO zur Verfügung.

In den Spielklassen M-RL, M-OL, F-RL, F-OL und Jugend RL wird analog zu den Bundesligen nach Regel 2.10, IHF Hinweise, in Verbindung mit Hinweis zur Erläuterung Nr. 3 mit drei TTO gespielt.

Der Mannschaftenverantwortliche (MV) überreicht in der technischen Besprechung dem Zeitnehmer die TTO Karte mit der Nummer 3.

Während des TTO muss auf der Anzeigetafel die gespielte Spielzeit angezeigt werden (kein Mitlaufen der Zeit des TTO zugelassen)

3 Spieltermine / Spielformen:

1) Die Spieltermine werden von den zuständigen Vorsitzenden der Arbeitskreise oder den zuständigen Klassenleitern festgelegt.

2) Die Termine müssen den Vereinen 14 Tage vor Beginn der Runde bekannt sein. Terminänderungen müssen den beteiligten Vereinen mindestens vier Tage vor dem Spiel mitgeteilt sein. Bei notwendigen Entscheidungsspielen kann diese Frist verkürzt werden.

3) Jugendqualifikationsspiele für die neue Saison können erst nach dem 15. März e. J. stattfinden. Mannschaften, deren Runde noch nicht beendet ist (einschl. Spiele um die Deutsche Meisterschaft), müssen erst nach Abschluss dieser Spiele an Qualifikationsrunden teilnehmen.

4) Einsprüche gegen die Terminlisten sind nicht zulässig.

5) In der untersten Spielklasse eines Bezirkes können außerhalb der Wertung für die Meisterschaft auch Reservemannschaften teilnehmen, in denen festgespielte Spieler höherer Mannschaften mitwirken. Die übrigen Vorschriften der Spielordnung (insbesondere die Altersklassenregelung) und der Jugendordnung sind in jedem Falle zu beachten.

6) Für Jugendmannschaften gilt § 55 Abs. 1 (SpO) entsprechend mit der Maßgabe, dass durch den Verein vor Beginn der Runde verbindlich mitgeteilt wird, welche Mannschaft als „Reserve“ spielen soll. Die Spiele dieser Mannschaften werden im Rahmen der Meisterschaftsspiele nicht gewertet. In den amtlichen Tabellen werden diese Mannschaften „a. K.“ (außer Konkurrenz) geführt

7) Bei der Erstellung der Tabelle für die laufende Spielrunde sind die Grundsätze zur Erstellung von Abschlusstabellen zu beachten, der „direkte Vergleich“ ist erst in der Rückrunde zu berücksichtigen.

8) Die Rundenspiele in Hessen werden grundsätzlich in Hin- und Rückspielen ausgetragen. Notwendige Entscheidungsspiele können im Anschluss daran durchgeführt werden. Auf Bezirksebene können in den untersten Spielklassen der Erwachsenen und im Jugendbereich auch abweichende Spielformen festgelegt werden. Diese sind vom Vizepräsident Spieltechnik zu genehmigen.

4 Spielprotokoll

1) Der Laptop für das elektronische Spielprotokoll (nuScore) ist vom Heimverein zu stellen und vorzubereiten.

2) Ein Abfotografieren des Spielprotokolls ist nach der Datenschutzverordnung vom 25. Mai 2018 (DSGVO) nicht gestattet.

3) Die beiden Mannschaftsverantwortlichen müssen die Richtigkeit der Eintragungen mit Ihrer Spiel-PIN (Alternativ mit ihrem persönlichen nuScore-Passwort) bestätigen. Sollten sie weder mit der Spiel-PIN noch mit dem persönlichen nuScore-Passwort unterschreiben können, kann das Spiel in nuScore nicht gestartet werden. Muss aus diesem Grund der Papierspielbericht verwendet werden, ist im Schiedsrichterbericht die Spiel-PIN zu dokumentieren, damit diese durch die Spielleitende Stelle geprüft werden kann.

4) Teilnahmeberechtigt ist, wer bei Anpfiff anwesend und im Spielprotokoll eingetragen ist. Nach Spielbeginn eintreffende Spieler müssen vom Mannschaftsverantwortlichen beim Sekretär angemeldet werden. Der Sekretär nimmt während einer Spielunterbrechung alle erforderlichen Eintragungen im Spielprotokoll vor. Erst danach erteilt er die Teilnahmeberechtigung. Der Mannschaftsverantwortliche ist dafür verantwortlich, dass nur teilnahmeberechtigte Spieler die Spielfläche betreten.

5) Alle auf dem Spielbericht eingetragenen Personen müssen Vereinsmitglied des jeweiligen Vereins / in einem Stammverein der HSG und in nuLiga angelegt sein, andernfalls kann nach RO § 25 (1) Ziffer 32 bestraft werden.

6) Der Laptop mit geladenem Spiel muss ab 30 Min (Bezirksebene) bzw. 45 Min (HHV-Ebene) vor Spielbeginn verfügbar sein.

7) Das Spiel muss ZWINGEND mit dem SpielCODE geladen werden, ohne den SpielCODE ist keine Nutzung möglich!

8) 30 Min (Bezirksebene) bzw. 45 Min (HHV-Ebene) vor Spielbeginn geben beide Mannschaften ihre Spielerliste (es ist die HHV-Spielerliste oder die nuLiga-Spielerliste zugelassen – diese ist zu unterschreiben und darf keinesfalls die SpielPIN enthalten!) mit den für das Spiel geplanten Spielern beim Sekretär ab, dieser spielt diese Spieler anhand der Kaderliste in nuScore ein.

9) Die Erfassung muss dann von den jeweiligen Mannschaftsverantwortlichen (Heim- & Gastverein) durch Eingabe Ihrer PIN (Spiel PIN oder persönlicher nuScore PIN des MV A) freigegeben werden.

10) ACHTUNG: nuScore ist erst nutzbar, wenn beide MVs ihre PIN-Eingaben VOR SPIELBEGINN vorgenommen haben. (Mit der Eingabe bestätigt der MV die Richtigkeit der Aufstellung)

11) Nach Spielende werden die fehlenden Eintragungen im NuScore durch den SK erfasst. Die SR kontrollieren alle Eingaben, danach wird der Spielbericht von SR und beiden Mannschaftsverantwortlichen durch Eingabe des Spiel PIN oder persönlicher NuScore PIN der jeweiligen MV A bestätigt.

Wenn der elektronische Spielbericht - aus welchen Gründen auch immer – nicht verwendet wird, ist der Heimverein verpflichtet,

einen Papierbogen (1-fach) als Ersatz vorzuhalten.

Der Versand des Papierbogens erfolgt durch den/die Schiedsrichter an den Klassenleiter.

Vorab ist zwingend der Klassenleiter per Email (zusätzlicher Mailempfänger: Spielprotokolle@hessen-handball.de) über die Gründe des Ausfalls des nuScore detailliert zu informieren. An diese Mail ist ein Foto des Papierspielberichts bogens anzuhängen!

5 Spielkleidung

Der Heimverein ist verpflichtet, in der aktuell in nuLiga für die Spielklasse zuerst angegebenen Spielkleidung anzutreten. Bei gleicher oder verwechselbarer Spielkleidung ist der Gast zum Wechsel der Spielkleidung verpflichtet. Die schwarze Spielkleidung ist vorrangig den Schiedsrichtern vorbehalten (Regel 17:13). Sofern es zu verwechselbarer Spielkleidung mit den Torhütern kommt, sind diese verpflichtet ihre Spielkleidung zu wechseln.

6 Schiedsrichter + SKZN - Regelungen + technische Besprechung

1) Die Schiedsrichter sind verpflichtet, die Kontrollen gem. Regel 17:3 so rechtzeitig vor Spielbeginn durchzuführen, dass die Beseitigung möglicher Mängel noch veranlasst werden kann. Dies betrifft auch die Regelungen der jeweiligen Spielklasse zur Haftmittelnutzung.

2) Die Schiedsrichter-Gespanne des Regionalligaleistungs- bzw. Regionalligastandardkaders werden mit Headsets ausgestattet. Die Schiedsrichter nutzen diese bei Ihren Spielen auf HHV-Ebene, ein Einsatz bei eventl. Einsätzen auf Bezirksebene ist auch gestattet. Dies gilt ebenso für Schiedsrichter-Gespanne aus den DHB-Kadern, die Spiele auf Verbandsebene leiten.

Die private Anschaffung von Headsets ist nicht gestattet.

3) Die Schiedsrichter sind verpflichtet, die in den Einsatzbedingungen vorgeschriebenen Bedingungen einzuhalten.

4) Schiedsrichtergespanne sowie SK/ZN - Gespanne sind verpflichtet, von einem zumutbaren Treffpunkt aus gemeinsam anzureisen; bei getrennter Anfahrt kann nur einmal Fahrtkostenersatz in voller Höhe, für den zweiten Schiedsrichter nur die Mitnahmeentschädigung geltend gemacht werden. Dies gilt auch für angesetzte Fahrgemeinschaften. Ausnahmen bedürfen der Zustimmung des zuständigen Schiedsrichteransetzers oder Schiedsrichterwarts (falls der betreffende SR selbst Ansetzer ist). Die Schiedsrichtergespanne sind ebenfalls verpflichtet, sich über das gültige Hygienekonzept in der Spielhalle zu informieren und gegebenenfalls die geforderten Nachweise, die das Betreten der Halle erlauben, mitzuführen.

5) Die Schiedsrichter, Zeitnehmer/Sekretär, beide Mannschaftenverantwortliche und ggf. der Technische Delegierte, sowie sofern vorhanden der Hallensprecher führen in einer „Technischen Besprechung“, ausgehend von der Schiedsrichterkabine, 30 Min (Bezirksebene) bzw. 45 Min (HHV-Ebene) vor Spielbeginn die Kontrollen nach den Regeln 3:3, 4:7 bis 4:9 und 17:3 sowie §§ 56 und 81 der Spielordnung (SpO) durch und prüfen gegebenenfalls das Vorhandensein der nach IHF-Regel 3 und Punkt 11 ADFB HHV regelkonformen Spielbälle (bzw. eine entsprechende Ausnahme zur Pflicht der Verwendung von Haftmitteln - nur Regionalliga), veranlassen die Behebung möglicher Mängel, erledigen Regel 17:4 und stellen die Funktion der Zeitmessanlage sowie das Einhalten des Auswechsellbankreglements fest. Die Mannschaftenverantwortlichen sind dabei verpflichtet jeweils ein Trikot der Feldspieler, der Torwarte, eine unterschriebene Spielerliste (s. oben) für das elektronische Spielprotokoll (nuScore) sowie bei den Erwachsenen in der Regional- und Oberliga die drei durchnummerierten TTO-Karten mitzubringen.

7 Umkleideraum/Schiedsrichterkosten

1) Der Heimverein ist verpflichtet, den Schiedsrichtern einen separaten – möglichst abschließbaren – Umkleideraum zuzuweisen, der über einen Tisch mit Sitzgelegenheit verfügen sollte.

2) Der Heimverein zahlt die Schiedsrichterkosten in der Schiedsrichterkabine unaufgefordert, spätestens vor Unterzeichnung des Spielprotokolls, aus. Die Schiedsrichter sind verpflichtet, dem Heimverein einen HHV-Abrechnungsbogen oder nuLiga-Abrechnungsbogen auszustellen.

3) Ausschließlich auf schriftlichen Antrag eines Vereins prüft die spielleitende Stelle die Abrechnung auf Richtigkeit und beauftragt den/die betr. Schiedsrichter nach Rücksprache mit dem/der Schiedsrichteransetzer/Schiedsrichterwart ggf. mit der Rücküberweisung des zu viel

gezahlten Betrages an den betreffenden Verein. Die Anträge für die laufende Saison sind bis spätestens 30.06. eines Spieljahres einzureichen.

8 Spielverlegungen

1) Anträge auf Spielverlegung sind vom Antragsteller in nuLiga zu erfassen. Der beteiligte Verein hat die Anfrage zeitnah in nuLiga zu bearbeiten:

a) Zustimmung: Klassenleiter wird über nuLiga informiert und trifft dann eine Entscheidung

b) Ablehnung: Die Vereine werden über nuLiga informiert.

Beträgt die Frist bei einer Verlegung weniger als zehn Tage, so ist neben der Zustimmung beider Mannschaften die des zuständigen Schiedsrichteransetzers einzuholen. § 46 Spielordnung (SpO) ist zu beachten.

2) Spiele, die von einem Verein weniger als 24 Stunden vor der Anwurfzeit abgesagt werden, ohne dass die Ursache auf „höherer Gewalt“ (Einzelfallentscheidung, entsprechende Bescheinigung ist vorzulegen!) beruht, gelten in jedem Falle als „schuldhaft nicht angetreten“ im Sinne von § 25 (1) Ziffer 1 Rechtsordnung (RO).

3) Ausgefallene Spiele der Hinrunde sollten innerhalb von 4 Wochen nach dem ursprünglichen Termin, *spätestens zum Ende der Hinrunde nachgeholt werden. Spiele der Rückrunde sollten innerhalb von 14 Tagen nach dem ursprünglichen Termin, spätestens zum Ende der Rückrunde nachgeholt werden.* Spiele der letzten beiden Spieltage müssen spätestens bis zum jeweils folgenden Donnerstag nach dem ursprünglichen Termin nachgeholt werden.

4) Wenn ein Verein ein Spiel nicht austragen und somit absagen möchte, ist der Spielverzicht/die Spielabsage rechtzeitig (mind. 48 Stunden vor Spielbeginn) in nuLiga einzustellen. Spätere Absagen sind telefonisch dem Klassenleiter mitzuteilen.

9 Austragungsstätte

1) Der Heimverein ist für die ordnungsgemäße Anmietung der Hallen allein verantwortlich, ferner für die zeitgerechte Einleitung von Maßnahmen der „Ersten Hilfe“. Er haftet auch dafür, dass das Spielfeld der Regel 1 (u.a. 40x 20 Meter) und den „Richtlinien für Spielflächen und Tore“ entspricht und für die Halle ein jeweils aktuelles Hallenabnahmeprotokoll erstellt worden ist.

2) Im Spielbetrieb auf Bezirksebene kann auch in Sporthallen mit abweichenden Spielfeldmaßen, sofern eine Mindestgröße von 38 x 18 Meter eingehalten ist, gespielt werden.

3) Ausnahmeregelungen zu 1 bzw. 2 können durch den AK-Spieltechnik bzw. AK-Spielbetrieb Jugend für den Spielbetrieb auf Verbandsebene und durch die Bezirksspielausschüsse für den Spielbetrieb auf Bezirksebene beschlossen werden. Die Ausnahmeregelungen sind auf max. ein Jahr befristet auszustellen. Die Anträge müssen bis zum 31.12. e. J. für das folgende Spieljahr eingereicht werden.

4) Mängel und Beschädigungen an und in den Umkleidekabinen sind dem Heimverein vor dem Belegen der Kabine mitzuteilen.

5) Die Hausordnung und das Hygienekonzept der Sporthallen ist jeweils Teil der Durchführungsbestimmungen. Bei Verstößen können gem. § 25 (1) Ziffer 32 RO Geldbußen verhängt werden. Die Verpflichtung zur Schadensregulierung durch den verursachenden Verein bleibt unberührt.

6) Vorhandene öffentliche Zeitmessanlagen dürfen nur dann benutzt werden, wenn sie vom Zeitnehmertisch aus bedient und von dort mindestens ein Display eingesehen werden kann. Ist dies unmöglich, so muss eine analoge Tischstoppuhr (Minstdurchmesser 17,5 cm) oder eine digitale Tischstoppuhr (Ziffernhöhe mindestens 2,2 cm) benutzt werden.

Die Zeitmessanlage soll so eingestellt werden, dass die Uhr vorwärts läuft und die Gesamtspielzeit anzeigt (nicht in zweiter Halbzeit wieder bei 0:00 min beginnt)

7) Der Heimverein ist verpflichtet, die „grünen Karten“ (gem. den Vorgaben der Spielklasse) zur Verfügung zu stellen und neutral angesetzte Zeitnehmer ausreichend gründlich in die Bedienung der Zeitmessanlage einzuweisen.

8) Das TTO ist mit einer separaten Tischstoppuhr (kein Handy, Armbanduhr o.ä.) zu nehmen.

9) Das automatische Schlussignal ist – soweit vorhanden – einzuschalten!

10) Markierung Anwurfzone: Zu Spielbeginn muss eine deutliche Markierung der Anwurfzone vorhanden sein. Zulässig ist:

- Markierter Anwurfkreis gem. IHF Vorgabe
- Nutzung eines vorhandenen Kreises (z.B. Basketball) mittig des Spielfeldes mit einem Durchmesser von mind. 3,00 und max. 4,00 Meter
- Markierung Anwurfkreis (zwingend 4 Meter Durchmesser) mittels Klebestreifen (mind. 8 Klebestreifen mit ca. 20 cm. Länge + ca. 5 cm Breite + farblicher Unterscheidung zum Hallenboden)

11) Der Heimverein ist verpflichtet, eine ausreichende Anzahl von Ordnern abzustellen und die Sicherheit von Spielern, Schiedsrichtern, Sekretär, Zeitnehmer, amtlicher Aufsicht, Technischem Delegierten, Mannschaftsoffiziellen und Zuschauern zu gewährleisten. Die Ordner müssen für die SR erkennbar sein, ein Ordner muss sich vor dem Spiel bei den SR als Ansprechpartner vorstellen.

12) Im Wettkampfbereich sind keine Glasflaschen zugelassen.

13) Ziffer 1 Absatz 2 des Auswechselbankreglements gilt mit der Maßgabe, dass vorhandene Notausgänge durch die Auswechselbänke nicht zugestellt werden dürfen. Der Abstand von 3,50 m kann auch überschritten werden, wenn es die örtlichen Gegebenheiten erfordern und das Ziel der Regelung, dem Sekretär und dem Zeitnehmer Sicht auf die Auswechselmarken zu ermöglichen, nicht auf andere Weise erreicht werden kann.

14) Rauchen sowie der Verkauf und Konsum von Alkohol in der Wettkampfstätte sind bei allen Jugendspielen und -maßnahmen im HHV verboten!

15) Das Mindestalter für Wischer beträgt 14 Jahre.

10 Mannschaftsverantwortliche

Der im Spielprotokoll eingetragene Mannschaftsverantwortliche nimmt auf seiner Auswechselbank den Platz ein, der dem Zeitnehmertisch am nächsten liegt. Er gilt als Ansprechpartner für Schiedsrichter, Zeitnehmer/Sekretär bzw. ggf. für den Technischen Delegierten. Die Berechtigung, Einsprüche einzulegen bzw. Berichte abzufassen, ergibt sich aus § 81 Ziffer 6 SpO. Er unterschreibt (PIN Eingabe) vor dem Spiel die Mannschaftsaufstellung und Bestätigt die korrekt Erfassung der Eintragungen.

Das Mindestalter für den Offiziellen A beträgt 18 Jahre

Das Mindestalter für die Offiziellen B – D beträgt 14 Jahre.

11 Haftmittel

1) gültig Saison 2024/2025

Die Verwendung von Haftmitteln aller Art ist für den Bereich des HHV in allen Spielklassen unterhalb der Regionalligen grundsätzlich verboten. In Hallen und Spielklassen ohne Freigabe von Haftmitteln sind die Schiedsrichter verpflichtet im Rahmen von Regel 4:9 diese Verstöße zu unterbinden und im Spielprotokoll zu vermerken. Die Verwendung von Haftmitteln in den Regionalligen Männer, Frauen und Jugend A und B, sowie männliche Jugend C ist in den vorgenannten Spielklassen grundsätzlich zuzulassen.

Ausnahmen hiervon sind unter folgenden Voraussetzungen zulässig:

a) Der Antrag auf Freistellung von der Pflicht zur Zulassung von Haftmitteln mit dem auf der HHV-Homepage zu findenden Formular, inklusive benötigter Anlagen, ist bis zum 01.04. eines Jahres (Eingang Geschäftsstelle) zu stellen.

b) Genehmigung des unter a) genannten Antrags durch das HHV-Präsidium.

2) Der Heimverein stellt beiden Mannschaften rechtzeitig vor Spielbeginn das in seiner Heimspielsporthalle zugelassene Haftmittel in ausreichendem Umfang zur Verfügung. Die Verwendung anderer, nicht zugelassener Haftmittel ist untersagt.

3) Die Vereine, die Haftmittel verwenden, sind dafür verantwortlich, dass ihre Heimspielhallen für den Spielbetrieb in den Klassen ohne Haftmittelfreigabe von Haftmittelrückständen sauber gehalten werden.

4) Die Untersagung der Verwendung von Haftmitteln in den Regionalligen in den Sporthallen des Heimvereins sowie ggf. ergänzende Regelungen sind in den Halleninformationen in nuLiga hinterlegt.

5) Haftmitteldepot-Anlegung jeglicher Art (bspw. Körper, Kleidung, Spielgerät) ist generell verboten.

6) Verstöße gegen die vorgenannten Bestimmungen werden gemäß § 25 (1) Ziffer 30 und 31 RO geahndet.

12 HR-Text

Für alle Spielklassen, die im hr-Text erscheinen, müssen die Spielergebnisse spätestens 30 Minuten nach Spielende in nuLiga eingestellt sein.

13 Werbung

Die Zulässigkeit von Werbung auf Spiel- und Trainingskleidung auf dem Spielfeld und während des Spiels richtet sich nach §§ 56 SpO bzw. § 30 Schiedsrichterordnung (SchO), sowie den Bestimmungen der Werbeordnung des HHV.

14 Abschlusstabellen

1) Nach Abschluss der Spielrunde (Hallenrunde oder Qualifikationsrunde) ist von der spielleitenden Stelle eine amtliche Tabelle zu veröffentlichen ((s. § 43 (3) b), SpO). Erforderlich werdende Punktabzüge werden in die Abschlusstabellen eingearbeitet.

2) Sollte in einer Spielklasse mit mehreren Staffeln gespielt werden und Platzierungen / Entscheidungen in Entscheidungsspielen nach Abschluss der Staffeln erfolgen, so ist wie folgt zu verfahren:

a) Nach Abschluss der jeweiligen Staffeln ist von der Spielleitenden Stelle eine Abschlusstabelle zu erstellen, die ggf. die Berechtigung zur Teilnahme an den Entscheidungsspielen beinhaltet.

b) Erforderliche Punktabzüge werden nach Abschluss der jeweiligen Staffeln in deren Abschlusstabelle eingearbeitet.

3) Über Auf- und Abstieg entscheiden die maßgeblichen Tabellenplätze. Bei Punktgleichheit finden die §§ 43 und 44 SpO Anwendung.

4) Bei erforderlichen Entscheidungsspielen erfolgt eine Auslosung

- des Heimrechts bei zwei Mannschaften

- der Spielpaarungen bei drei und mehr Mannschaften

Bei den Qualifikationsrunden der Jugend kann von dieser Regelung abgewichen werden, wenn dies in den BDfb für diese Spiele ausgewiesen wird.

15 Schiedsrichter-/Zeitnehmer Kostenausgleich.

1) Wird am Ende der Runde ein Kostenausgleich unter den beteiligten Vereinen durchgeführt, so hat dieser folgende Kosten zu beinhalten:

a) Spielleitungsentschädigung + Fahrtkosten der Schiedsrichter

b) Spielleitungsentschädigung + Fahrtkosten der neutral angesetzten Zeitnehmer/Sekretäre

2) Zieht eine Mannschaft im Laufe der Saison ihr Teilnahme zurück, werden nur die Spiele an denen die Mannschaft beteiligt war in den Kostenausgleich eingerechnet.

3) Der Kostenausgleich wird jeweils separat nach Spielklassen nach Rundenende mithilfe der Software nuLiga erstellt.

4) Ein Kostenausgleich wird in den Spielklassen mit Hin- und Rückrunden erstellt, Sonderregelungen bei abweichender Spielform (z.B. Spielklassen mit Turnierform) werden jeweils gesondert geregelt.

16 Wiedereintrittszettel

1) Der Heimverein stellt zwei Reiter für das Aufstellen der Hinausstellungszettel zur Verfügung. Diese werden auf dem Zeitnehmertisch für beide Mannschaften einsehbar aufgestellt. Die Hinweiszettel für den Wiedereintritt der hinausgestellten Spieler werden vom Zeitnehmer dort platziert. Hinausstellungszettel stellt der Heimverein.

2) Die Wiedereintrittszeiten werden mithilfe von Aufstellern am ZN-Tisch beidseitig angezeigt. Nutzung der Anzeige auf der Hallenanzeige: Ist nur zulässig, wenn mindestens pro Mannschaft zwei Hinausstellungszeiten mit Trikotnummer gleichzeitig angezeigt werden können. (keine gleichzeitige Nutzung von Wiedereintrittszettel und digitaler Anzeige). Sofern die Anzeige nicht einsehbar ist oder Regelungen zur Anzeige von mehr als zwei Wiedereintrittszeiten notwendig sind, ist bei der technischen Besprechung der Umgang zu besprechen.

3) Für den regelgerechten Zeitpunkt des Wiedereintritts ist die Mannschaft selbst verantwortlich.

4) Kann die öffentliche Zeitmessanlage von der Auswechselbank aus nicht direkt eingesehen werden oder wird keine öffentliche Zeitmessanlage benutzt, gibt der Zeitnehmer den Zeitpunkt des zulässigen Wiedereintritts dem betreffenden Mannschaftenverantwortlichen bekannt.

17 Hallensprecher

Hallensprecher dürfen nicht im Bereich des Kampfgerichts und der Auswechselbänke Platz nehmen. Die Äußerungen der Hallensprecher haben sich auf die für alle Beteiligten (Spieler, Schiedsrichter, Offizielle, Presse, Zuschauer, usw.) notwendigen und gewünschten sachlichen Informationen (Nennung der Torschützen, aktueller Spielstand, Resultate anderer Spiele, Hinweise auf organisatorische Abläufe vor Ort, Vereinsveranstaltungen, Auswärtsspiele, Werbedurchsagen, etc.) zu beschränken. Unerwünscht sind jegliche Äußerungen und Kommentare zu Schiedsrichter-Entscheidungen, zum Verhalten und zu den Leistungen einzelner Spieler, unangemessen aufputschende und anfeuernde Äußerungen während des laufenden Spieles.

Musikeinblendungen sind nur bei Spielunterbrechungen zulässig und sind sofort mit dem Wiederanpfeiff zu beenden. Die Missachtung dieser Vorgaben, unsportliche Äußerungen und unsportliches Verhalten können zur Ablösung durch die Schiedsrichter und zu einer Bestrafung führen.

18 Einschränkungen Sportbetrieb

1) Grundsätzlich gibt es (Stand 01.07.2024) keinerlei Einschränkungen im Sportbetrieb. Sofern es durch Verordnungen/Anordnungen der Landesregierung/Landkreise/Kommunen zu Einschränkungen für den Sportbetrieb kommt, wird das Präsidium Regelungen zur Umsetzung treffen.

2) Die Wertung der Saison mit Auf- und Absteiger im Erwachsenenbereich sowie der Ermittlung von Hessenmeistern in der Jugend erfolgt (bei Einschränkungen des Sportbetriebes) nur dann, wenn alle Mannschaften mindestens eine vollständige Halbserie ausgetragen haben (d.h. jede Mannschaft muss mindestens einmal gegen jede andere Mannschaft ihrer Klasse gespielt haben bzw. müssen Spiele gewertet worden sein). Sollten eine oder mehrere Mannschaften dieses Kriterium nicht erfüllen, erfolgt eine Annullierung der Meisterschaftsrunde dieser Klasse/Staffel.

3) Kommt mind. eine vollständige Halbserie zur Austragung, jedoch können nicht alle Spiele einer Spielklasse/Staffel ausgetragen oder gewertet werden, erfolgt die Tabellenwertung nach der Quotientenregel gem. § 52 a) SpO.

4) Kommt keine vollständige Halbserie zu Stande erfolgt keine Wertung dieser Klasse/Staffel und es werden in dieser Klasse/Staffel keine Auf- und Absteiger ermittelt. Auf- und Absteiger aus benachbarten Klassen müssen aufgenommen werden.

5) Wenn in einer Liga, die aus mehreren Staffeln besteht, nicht in allen Staffeln eine Wertung vorgenommen werden kann, entscheidet der Klassenleiter gemäß § 52 (1) Spielordnung nach sportlichen Gesichtspunkten über Auf- und Absteiger dieser Staffel.

19 Anreise zu den Spielen

1) Bei der Beförderung von Mannschaften mit folgenden Verkehrsmitteln soll die Spielleitende Stelle davon ausgehen, dass keine Schuldhaftigkeit im Sinne von § 50 Abs. 1c SpO vorgelegen hat, wenn das Spiel wegen Ausfall dieses Beförderungsmittels nicht ausgetragen werden konnte: Bahn, ÖPNV, behördlich zum gewerbsmäßigen Personenverkehr zugelassene Kfz.

2) Die Benutzung privateigener Kfz erfolgt in allen Fällen auf eigenes Risiko.

3) Bei problematischen Straßenverhältnissen (Glatteis, Fahrverbot, Autobahnsperren, usw.) haben Vereine und Schiedsrichter sofort nach Bekanntwerden alle Anstrengungen zu unternehmen, um mit Verkehrsmitteln zum Spielort zu kommen, die in Absatz 1 aufgeführt sind.

4) Sollte ein Erreichen des Spielortes trotzdem nicht möglich sein, ist die Spielleitende Stelle unverzüglich zu verständigen. Diese entscheidet über das weitere Vorgehen.

20 Ausscheiden von Mannschaften aus der Hallenrunde

1) Mannschaften, die freiwillig (Nicht-Meldung der Mannschaft für die nächste Saison über nuLiga) oder durch rechtskräftigen Bescheid der Sportinstanz vor Abschluss der Spielserie ausscheiden, auf die Teilnahme in einer Spielklasse, auch in den Bundes- oder 3. Ligen verzichten, ohne Tabellenletzter oder sportlicher Absteiger gewesen zu sein oder denen eine erforderliche Lizenz verweigert worden ist, nehmen nach entsprechender Meldung die

Spielklasse ihrer 2. Mannschaft ein bzw. werden in die unterste Bezirksklasse eingeordnet.

2) Gleiches gilt für Mannschaften, die als Meister auf ihr Aufstiegsrecht verzichten, es sei denn eine andere aufstiegsberechtigte Mannschaft nimmt das Aufstiegsrecht wahr.

3) Spielen weitere Mannschaften dieses Vereins, so ändern sich deren Bezeichnungen, die letzte Mannschaft wird in die unterste Spielklasse auf Bezirksebene eingeordnet.

4 Für die Spielklassen im HHV wirkt sich das Ausscheiden oder ein Verzicht auf die Teilnahme einer Mannschaft in folgender Weise aus:

a) Bei Ausscheiden bzw. Verzicht bis zum Eintritt der Rechtskraft der Abschlusstabelle bzw. Meldeschluss über nuLiga wird die verzichtende Mannschaft auf die Zahl der Absteiger angerechnet.

b) Bei Verzicht nach Rechtskraft der Abschlusstabelle bis zum Ende des Spieljahres (30. Juni) wird die Mannschaft nicht auf die Zahl der Absteiger der abgelaufenen Hallenrunde angerechnet.

c) Bei Verzicht zwischen dem 30. Juni und dem Beginn der Hallenrunde wird die verzichtende Mannschaft auf die Zahl der Absteiger der neuen Saison angerechnet.

21 Vereine mit mehreren Mannschaften

1) In den Fällen, in denen aufgrund von § 40 Ziffer 3 SpO ein Aufstieg nicht infrage kommt bzw. eine Mannschaft in eine Spielklasse absteigt, in der bereits eine Mannschaft des gleichen Vereins oder der gleichen Spielgemeinschaft spielt, gelten folgende Regelungen:

a) Spielt bereits eine Mannschaft in der Klasse, in die eine weitere Mannschaft des gleichen Vereins oder der gleichen Spielgemeinschaft aufsteigen würde, so geht das Aufstiegsrecht an deren Stelle an die nächstaufstiegsberechtigte Mannschaft.

b) Steigt eine Mannschaft in eine Klasse ab, der bereits eine weitere Mannschaft des gleichen Vereins oder der gleichen Spielgemeinschaft angehört, muss die untere Mannschaft diese Spielklasse verlassen. Diese Mannschaft ist auf die Anzahl der Absteiger aus dieser Spielklasse anzurechnen.

c) Sofern in den „Durchführungsbestimmungen“ für die letztplatzierte Mannschaft einer Gruppe oder einer Spielklasse der Abstieg verbindlich festgelegt wird, wird ein dadurch freiwerdender Platz in einer Staffel durch einen zusätzlichen Aufstieg besetzt.

22 Klassenleiter

Die Klassenleiter aller Ebenen des HHV sind im Rahmen des § 31 Ziffer 1 e) RO durch das Präsidium bevollmächtigt, zur Klärung von Vorkommnissen während oder nach dem Spiel, insbesondere auch in Fällen, in denen die Schiedsrichter dies nicht wahrgenommen haben, ein Verfahren mit einem Antrag auf durchführbare Entscheidung beim jeweils zuständigen Sportgericht einzuleiten.

Der Antrag ist mit dem Vizepräsidenten Recht bzw. dem zuständigen Bezirksrechtswart abzustimmen.

23 Spielklassenbeiträge/Beitragsumlage

Alle Vereine in Hessen sind - neben den beschlossenen Spielklassenbeiträgen auch zur Zahlung einer Beitragsumlage pro Mannschaft zur Bestreitung der Verbandsabgaben verpflichtet

Spielklasse	Spielklassenbeitrag	Beitragsumlage
Regionalligen Erwachsene	500,00 €	100,00 €
Oberligen Erwachsene	450,00 €	100,00 €
Regionalligen der Jugend	100,00 €	50,00 €
Bezirksoberligen Erwachsene	400,00 €	100,00 €
Bezirksligen Erwachsene	350,00 €	100,00 €
Bezirksklasse Erwachsene	300,00 €	100,00 €
2. Bezirksklasse Erwachsene	250,00 €	100,00 €
3. Bezirksklasse Erwachsene	200,00 €	100,00 €
Bezirksober-/Bezirksligen Jugend	0,00 €	50,00 €

24 Erklärungen zum Spielbetrieb für die Folgesaison

Grundsätzlich gelten für die Meldungen für die Folgesaison die Meldungen und Fristen die gem. NuLiga vorgegeben sind.

Die Vereine sind verpflichtet, auf Anforderung der Klassenleiter eine rechtsverbindliche Erklärung zur Teilnahme am Spielbetrieb der folgenden Hallenrunde – unabhängig vom tatsächlichen Auf- oder Abstieg – bis zum 30. April e. J. abzugeben, insbesondere einen möglichen Verzicht auf Teilnahme in einer Spielklasse trotz sportlicher Qualifikation. Dies kann auch über die Meldung der Mannschaften über die nuLiga erfolgen.

Das Zurückziehen einer Mannschaft bis zum 30.06. e. J. für das kommende Spieljahr ist kostenfrei.

Bei Zurückziehen einer Mannschaft ab dem 01.07. e. J. wird neben dem Spielklassenbeitrag und der Umlage auch eine Strafbüße nach § 25 (14) RO fällig.

25 Stichtage

A-Jugend: 01.01.2006 B-Jugend: 01.01.2008 C-Jugend: 01.01.2010

D-Jugend: 01.01.2012 E-Jugend: 01.01.2014 F-Jugend: 01.10.2016

Spielzeiten Jugend

A-Jugend: 2x 30 Minuten / B+C-Jugend: 2x 25 Min / D+E-Jugend: 2x 20 Minuten

26 Zulassung von gemischten Mannschaften in den Altersklassen D-, E- und F-Jugend

In der D-Jugend und den jüngeren Jahrgängen dürfen bis zu 16 Spieler eingesetzt werden. In der weiblichen D- und E-Jugend dürfen keine männlichen Jugendlichen eingesetzt werden.

27 Freundschaftsspiele / Vereinsturniere

1) Spielleitende Stelle

Der im jeweiligen Bezirk zuständige Klassenleiter für Freundschaftsspiele

a) Spiele mit Beteiligung von Mannschaften der 1./2./3. Liga der Erwachsenen: Klassenleiter der Verbandsebene

b) Spiele mit Beteiligung der Regionalliga, Oberliga und Bezirksebene der Erwachsenen sowie aller Jugendklassen: Klassenleiter der Bezirksebene

Bei Bezirks- oder Landesverbandübergreifenden Spielen/Turnieren entscheidet der Vizepräsident Spieltechnik über die Zuständigkeit

2) Anmeldeverfahren

Die Anmeldung erfolgt über die Anlage in nuVereinsevent, dabei ist ZWINGEND zu beachten:

Bei der Erfassung ist bei Zuständigkeit folgende Auswahl zu treffen:

VERBAND: Bei Spielen mit Beteiligung 1./2./3. Liga der Erwachsenen

BEZIRK: Bei allen andern Spielen

Die Bezirke können für ihren Freundschaftsspielbetrieb abweichende Regelungen treffen.

3) Anmeldeverfahren für Freundschaftsspiele/Turniere mit besonderer Spielform (SpO 75)

Anmeldung mittels Formular "Antrag auf Durchführung einer Besonderen Spielform gem. § 75 (2)" bei der HHV-Geschäftsstelle

4) Anmeldeverfahren für internationale Freundschaftsspiele/Turniere in Standardspielformen

a) mit Beteiligung von National- und sonstigen Auswahlmannschaften
= über HHV- Geschäftsstelle (von dort wird der Antrag an den DHB weitergeleitet)

b) alle übrigen Spiele
= über HHV- Geschäftsstelle

5) Fristen

Grundsätzlich gilt eine Antrags-/Abmeldefrist für alle Events von 10 Tagen

6) Schiedsrichterbesetzung

Spiele mit Beteiligung von ausschließlich Teams bis einschließlich Regionalliga:

- Verantwortlich ist der zuständige Bezirksschiedsrichterwart oder dessen Beauftragter

Spiele mit Beteiligung der 3. Liga oder höher

- Verantwortlich ist der Verbandsschiedsrichterwart oder dessen Beauftragter

28 Pflichtveranstaltungen / Anfragen

Die Vereine sind verpflichtet, an der Rundenbesprechung vor der Hallenrunde und an erforderlichen weiteren Besprechungen, zu denen der Verband oder Bezirk einlädt, teilzunehmen (§ 109 Satzung). Nichtteilnahme wird gem. § 25 (1) RO bestraft. Des Weiteren sind Vereine, Schiedsrichter, etc. verpflichtet Anfragen durch Verbandsmitarbeiter zu beantworten. Bei Nichtbeantwortung wird gemäß § 25 (1) RO bestraft.

29 Regelungen zur Spielweise in der Jugend

1) Spielweise in der E-Jugend:

a) Allgemein

- Es werden keine Meister ermittelt.

- Es wird in der ersten Halbzeit 2 x 3 vs. 3 gespielt, in der zweiten Halbzeit 6 vs. 6.

- Die Torhöhe ist auf 1,60 m abgehängt/verkleinert. Wird ein normales Tor mit den Maßen 3 x 2 m abgehängt, muss die Abhängung aus festem Material (kein Baustellenband oder ähnliches !) bestehen. Die Abhängung muss so beschaffen und mit dem Tor verbunden sein, dass die Sicherheit der Spielerinnen und Spieler stets gewährleistet ist. Geht ein Spielball auf die Vorderseite der Torabhängung wird auf Abwurf entschieden, geht der Ball nach Berührung der Unterkante der Querlatte ins Tor wird auf Tor entschieden

- Es wird mit Ballgröße 0 (46–48 cm Umfang, bis 260 g Gewicht) gespielt. Der Torwart darf die Mittellinie nicht überschreiten.

- Auf der Spielstandsanzeige in den Sporthallen ist während des Spieles kein Ergebnis anzuzeigen.

- Tritt eine Mannschaft in Unterzahl (zu wenige Spieler) an, müssen sich die Beteiligten über die Vorgehensweise für diesen betreffenden Fall einigen. Eine Absprache darüber ist vor dem Spiel zwischen Schiedsrichter und den beiden Mannschaftsverantwortlichen zu treffen.

- Bei der Durchführung der Spielrunden können während der Saison die Klassenzusammensetzungen entsprechend dem Leistungsstand angepasst werden.

b) Penalty

Anstatt eines 7-m-Wurfs wird in der E-Jugend ein Penalty ausgeführt. Der ausführende Spieler startet dabei auf Pfiff des Schiedsrichters im zentralen Raum („Korridor“ zwischen beiden Pfosten) zwischen der Mittellinie und der 9-m-Linie. Während des Anlaufs dürfen keine

technischen Fehler (Schritte, Prell- und Tippfehler, Fuß, Kreis etc.) gemacht werden. Der Abschluss erfolgt mit Schlagwurf zwischen 9 m und 6 m. Die Abwehr muss den zentralen Raum zwischen beiden Pfosten („Korridor“) freihalten und darf erst nach dem Wurf wieder eingreifen.

c) Wertung der Spiele

Die Multiplikatorregel in der E-Jugend (Punktstand = geworfene Tore x Anzahl der Torschützen) ist in beiden Halbzeiten anzuwenden. Gewonnene Spiele werden dann in den Medien und in nuLiga mit 2:0 Punkten und 5:0 Toren eingestellt; unentschiedene Spiele werden mit 1:1 Punkten und 1:1 Toren eingestellt. (Zusatz: Der Multiplikationsfaktor ist auf die Anzahl der Spieler der Mannschaft mit der niedrigeren Spieleranzahl begrenzt – jedoch nicht weniger als 6).

d) Spielweise im 2 x 3 vs. 3

Das Handballfeld wird für jede Mannschaft in eine Angriffs- und Abwehrhälfte geteilt. Jede Mannschaft agiert mit je drei Spielern in jeder Spielfeldhälfte (insgesamt sechs Feldspieler und ein Torwart). Die Mittellinie darf von keinem Spieler überschritten werden! Wird die Mittellinie überschritten, wird auf Freiwurf für die gegnerische Mannschaft entschieden.

Es wird in beiden Hälften Manndeckung gespielt.

Der Torwart bringt den Ball nach einem Tor (Anwurf/Abwurf) an der 4-Meter-Linie mit Pfiff des Schiedsrichters direkt wieder ins Spiel. Der Gegner darf beim Anwurf durch den Torwart den Raum zwischen Torraum- und Freiwurflinie nicht betreten! Der Torwart darf auch direkt in die Angriffshälfte passen.

Das Rückspiel aus der Angriffshälfte in die Abwehrhälfte ist erlaubt.

Die Spieler können über die Wechselzone ein- und ausgewechselt werden.

Zum Zwecke des Wechselns ist es den Spielern erlaubt, die Mittellinie zu übertreten. Ein Eingreifen in das Spielgeschehen ist während des Wechselvorgangs nicht erlaubt (andernfalls Freiwurf für die gegnerische Mannschaft).

Ein Tausch zweier Spieler zwischen Angriffs-/Abwehrhälfte ist nur durch einen regulären Wechselvorgang möglich.

e) Spielweise im 6 gegen 6

Im 6 gegen 6 ist Manndeckung über das komplette Spielfeld oder spätestens ab der Mittellinie zu spielen. Es muss eine klare 1:1-Zuordnung zwischen Angreifern und Abwehrspielern erkennbar sein.

Jegliche Formen der Raumdeckung sowie die sinkende Manndeckung sind verboten. Darüber hinaus ist Einzelmanndeckung untersagt.

f) Verfahren bei Hinausstellungen

Generell sollen Hinausstellungen im Kinderhandball nur in Ausnahmefällen gegeben werden. Der Schiedsrichter soll dem Spieler in solchen Fällen immer erklären, was er falsch gemacht hat (Rückmeldung).

Aus pädagogischen Gründen richtet sich die Zeitstrafe ausschließlich gegen den fehlbaren Einzelspieler und nicht kollektiv gegen die Mannschaft.

Der fehlbare Spieler darf für die Dauer der Zeitstrafe nicht am Spiel teilnehmen, seine Mannschaft darf jedoch ergänzen, sodass durchgängig in Gleichzahl gespielt wird.

2) Spielweise in der D-Jugend:

- Es muss mit einer offensiven 1:5-Abwehr oder Manndeckung (siehe „Spielweise in der E-Jugend“) verteidigt werden. Die Variante der sinkenden Manndeckung ist ebenfalls zulässig.
- Mindestens fünf Abwehrspieler müssen sich permanent außerhalb des 9-m-Raums befinden, sofern sich auch mindestens fünf Angreifer außerhalb des 9-m-Raums aufhalten.
- Einläufer dürfen in die Nahwurfzone begleitet werden.
- Ballführende Angreifer im Rückraum werden vor der Freiwurflinie im Tiefenraum unter Druck gesetzt.
- Alle defensiveren Raumdeckungssysteme (weniger als fünf Spieler vor der 9-m-Linie, sofern sich entsprechend viele Angreifer ebenfalls vor der 9-m-Linie befinden) sowie Einzelmanndeckung sind untersagt.
- Es wird mit Ballgröße 1 (49–51 cm Umfang, 290–315 g Gewicht NEU) gespielt.
- Der Torwart darf die Mittellinie nicht überschreiten. Der Einsatz des 7. Feldspielers ist nicht erlaubt.

3) Verfahren bei Hinausstellungen in der E- und D-Jugend

Generell sollen Hinausstellungen im Kinderhandball nur in Ausnahmefällen gegeben werden. Der Schiedsrichter soll dem Spieler in solchen Fällen immer erklären, was er falsch gemacht hat (Rückmeldung).

Aus pädagogischen Gründen richtet sich die Zeitstrafe ausschließlich gegen den fehlbaren Einzelspieler und nicht kollektiv gegen die Mannschaft.

Der fehlbare Spieler darf für die Dauer der Zeitstrafe nicht am Spiel teilnehmen, seine Mannschaft darf jedoch ergänzen, sodass durchgängig in Gleichzahl gespielt wird

4) Spielweise in der C-Jugend:

Es wird in einer offensiven 1:5- oder 3:3-Abwehr oder Manndeckung (inklusive der Variante der sinkenden Manndeckung; siehe „Spielweise in der D-Jugend“) gespielt.

Darüber hinaus ist auch eine ballorientierte 3:2:1-Abwehr erlaubt.

Mindestens drei Abwehrspieler müssen sich permanent außerhalb des 9-m-Raums befinden, sofern sich auch mindestens drei Angreifer außerhalb des 9-m-Raums aufhalten.

Einläufer dürfen in die Nahwurfzone begleitet werden.

Bei Einläufern muss das System beibehalten werden. Ein Zurücksinken in defensivere Abwehrsysteme (6:0, 5:1, 4:2 etc.) ist nicht erlaubt.

Alle defensiveren Raumdeckungssysteme sowie Einzelmanndeckung sind untersagt.

Es wird in der weiblichen Jugend mit Ballgröße 1 (49–51 cm Umfang, 290–315 g Gewicht NEU) und in der männlichen Jugend bei Spielen mit Haftmitt0len mit Ballgröße 2 (54–56 cm Umfang, 325–375 g Gewicht ALT) und bei Spielen ohne Haftmittel mit Ballgröße 2 (51,5-53,5 cm Umfang, 300-325 g Gewicht NEU) gespielt.

Der Torwart darf die Mittellinie nicht überschreiten.

5) Maßnahmen bei Nichteinhaltung offensiver Spielweisen

Der Schiedsrichter soll grundsätzlich dem Trainer/Betreuer/Mannschaftsverantwortlichen immer ausreichend Zeit zum Reagieren lassen und ihm eine „Bewährungszeit“ einräumen: Nicht sofort bestrafen, sondern abwarten, ob sich im nächsten Angriff das Abwehrverhalten ändert.

Entscheidend ist die Kommunikation zwischen Schiedsrichter und den Trainern/ Betreuern/ Mannschaftsverantwortlichen: Schon vor dem Spiel sollte darauf hingewiesen werden, dass offensiv gedeckt werden muss, um 7-m-Wurf/Penalty-Sanktionen im Sinne pädagogischer Prinzipien im Kinderhandball zu vermeiden.

1. Maßnahme: Information

Stellt der Schiedsrichter fest, dass eine Mannschaft eine nach den obenstehenden Regelungen nicht erlaubte Abwehrformation spielt, fordert er den Trainer/Betreuer/Mannschaftsverantwortlichen nach „TIME-OUT“ auf, die Spielweise seiner Mannschaft in der Abwehr umzustellen („Bitte stelle Deine Abwehr um“).

2. Maßnahme: Verwarnung

Ist nach der Aufforderung keine Änderung des Abwehrverhaltens beim nächsten Angriff des Gegners festzustellen, verwarnt der Schiedsrichter den Trainer/Betreuer/Mannschaftsverantwortlichen nach „TIME-Out“

Es ist ein Hinweis zu geben, warum die Verwarnung/gelbe Karte ausgesprochen wurde. Diese Verwarnung/gelbe Karte läuft außerhalb der normalen Progressionslinie

3. Maßnahme: 7-m-/Penalty-Sanktion

Ist auch nach der Verwarnung keine Änderung des Abwehrverhaltens beim nächsten Angriff des Gegners festzustellen, verhängt der Schiedsrichter nach „TIME-OUT“ einen Penalty (nur in der E-Jugend !) bzw. 7-m-Wurf gegen die verteidigende Mannschaft. Bei jedem weiteren Verstoß ist wiederum auf Penalty (nur in der E-Jugend !) bzw. 7-m-Wurf gegen die verteidigende Mannschaft zu entscheiden.

Bei jeder Penalty- bzw. 7-m-Wurfentscheidung wegen Nichteinhaltung der offensiven Spielweise ist ein Hinweis auf den Grund der Entscheidung zu geben.

TEIL B (gültig für den Bezirk Wiesbaden/Frankfurt)

- 30 **Spielformen**
- 31 **Schiedsrichterwesen**
- 32 **Zeitnehmer/Sekretär**
- 33 **Vereins-/Schiedsrichterbeobachtungen**
- 34 **neutrale Beobachtungen**
- 35 **Anwurfzeiten**
- 36 **Ergebnismeldung**
- 37 **Ermittlung der Meister, Auf- und Abstiegsregelungen Männer**
- 38 **Ermittlung der Meister, Auf- und Abstiegsregelungen Frauen**
- 39 **Spielformen und Meisterschaft Jugend**
- 40 **Anschriften**
- 41 **Klassenleitung**
- 42 **Sportgerichte**
- 43 **Ansprechpartner Mannschaften NuLiga**
- 44 **Pflichtveranstaltungen**

30 **Spielformen**

Spielklassen	Anzahl Teams	Staffel/n	Spielform
Männer Bezirksoberliga	14	1	Hin- und Rückrunde
Frauen Bezirksoberliga	12	1	Hin- und Rückrunde
Männer Bezirksliga	14	1	Hin- und Rückrunde
Frauen Bezirksliga	12	1	Hin- und Rückrunde
Männer Bezirksklasse	24	2 * 12	Hin- und Rückrunde
Frauen Bezirksklasse	19	1 * 10 / 1 * 9	Hin- und Rückrunde
Männer 2. Bezirksklasse	23	1 * 11 / 1 * 12	Hin- und Rückrunde
Männliche A-Jugend Bezirksoberliga	10	1	Hin- und Rückrunde
Männliche A-Jugend Bezirksliga	12	2 * 6	Hin- und Rückrunde
Weibliche A-Jugend Bezirksoberliga	6	1	Hin- und Rückrunde
Weibliche A-Jugend Bezirksliga	7	1	Hin- und Rückrunde
Männliche B-Jugend Bezirksoberliga	10	1	Hin- und Rückrunde
Männliche B-Jugend Bezirksliga	10	1	Hin- und Rückrunde
Männliche B-Jugend Bezirksklasse	18	1 * 10 / 1 * 8	Hin- und Rückrunde

Weibliche B-Jugend Bezirksoberliga	10	1	Hin- und Rückrunde
Weibliche B-Jugend Bezirksliga	9	1	Hin- und Rückrunde
Männliche C-Jugend Bezirksoberliga	10	1	Hin- und Rückrunde
Männliche C-Jugend Bezirksliga	18	2 * 9	Hin- und Rückrunde
Männliche C-Jugend Bezirksklasse	14	1 * 5 / 1 * 9	Hin- und Rückrunde
Weibliche C-Jugend Bezirksoberliga	10	1	Hin- und Rückrunde
Weibliche C-Jugend Bezirksliga	19	1 * 10 / 1 * 9	Hin- und Rückrunde
Männliche D-Jugend Bezirksoberliga	10	1	Hin- und Rückrunde
Männliche D-Jugend Bezirksliga	18	2 * 9	Hin- und Rückrunde
Männliche D-Jugend Bezirksklasse	38	2 * 10 / 2 * 9	Hin- und Rückrunde
Weibliche D-Jugend Bezirksoberliga	9	1	Hin- und Rückrunde
Weibliche D-Jugend Bezirksliga	27	3 * 9	Hin- und Rückrunde
Männliche E-Jugend Spielrunde für Fortgeschrittene	20	2 * 10	Hin- und Rückrunde 1. Halbzeit 2 * 3 gegen 3, 2. Halbzeit 6+1. Es ist gestattet, bei der Spielweise 2 mal 3 gegen 3 in Unterzahl, mit sogenannten Läufern zu spielen.
Männliche E-Jugend Spielrunde	57	3 * 9 / 2 * 10	Hin- und Rückrunde 1. Halbzeit 2 * 3 gegen 3, 2. Halbzeit 6+1. Es ist gestattet, bei der Spielweise 2 mal 3 gegen 3 in Unterzahl, mit sogenannten Läufern zu spielen.
Weibliche E-Jugend Spielrunde für Fortgeschrittene	9	1	Hin- und Rückrunde 1. Halbzeit 2 * 3 gegen 3, 2. Halbzeit 6+1. Es ist gestattet, bei der Spielweise 2 mal 3 gegen 3 in Unterzahl, mit sogenannten Läufern zu spielen.
Weibliche E-Jugend Spielrunde	24	3 * 8	Hin- und Rückrunde 1. Halbzeit 2 * 3 gegen 3, 2. Halbzeit 6+1. Es ist gestattet, bei der Spielweise 2 mal 3 gegen 3 in Unterzahl, mit sogenannten Läufern zu spielen.

<p>Mini F-Jugend Turnierrunde</p>	<p>Die Mannschaften spielen eine Turnierrunde. Bei jedem Turnier spielen 4-5 Mannschaften. Jeder Verein richtet 2 Turniere aus. Die Spielzeit beträgt entweder 1 x 15 Minuten (5 Mannschaften) oder 1 x 20 Minuten (4 Mannschaften) ohne Pause. Jede Mannschaft hat pro Turnier einen Spielbericht auszufüllen. Im Turnierprotokoll sind die Mannschaften und Ergebnisse einzutragen. Der Versand an den Klassenleiter erfolgt am Turniertag durch den Ausrichter (per Post oder per vollständigem Scan als PDF-Datei – Originale sind 2 Jahre aufzubewahren). Es gelten die gleichen Regelungen wie bei der E-Jugend (ADFB 27.1.1 mit der Abweichung das nur 1 Halbzeit – Spielform 2x3g3- gespielt wird). In Unterzahl ist es gestattet, mit sogenannten Läufern zu spielen. Es erfolgt keine Ergebniseingabe. Absagen für Turniere sind bis 2 Wochen vor Turnierbeginn beim Klassenleiter schriftlich zu tätigen. Wird diese Frist nicht eingehalten, hat der betreffende Verein noch 2 Wochen die Möglichkeit, für eine Ersatzmannschaft zu sorgen. Gelingt ihm das nicht, erfolgt eine Bestrafung wegen Nichtantretens. Grundsätzlich sind die Hygienekonzepte der Heimvereine für die Durchführung bindend. Ggf. ist die Planung dem Hygienekonzept anzupassen. Hierüber ist der Klassenleiter umgehend zu informieren!</p>
<p>Mini F-&G-Jugend Spielefeste</p>	<p>Spielefeste</p>
	<p>Alle Vereine, die zur Spielefestrunde gemeldet haben, sind verpflichtet mindestens ein eigenes Spielefest (Spiele und Spieleparcour) auszurichten. An einem Spielefest dürfen maximal 8 Mannschaften teilnehmen. Ein Zeitrahmen von 180 Minuten darf nicht überschritten werden. Ein gemeinsames Einführungs- und Abschlussspiel sollte durchgeführt werden. Für die Sicherheit des Parcours haftet der austragende Verein (Stationshelfer sind in ausreichender Zahl zu stellen). Die max. Spielzeit von 60 Minuten pro Mannschaft darf nicht überschritten werden.</p>
	<p>Siegerehrung</p>
	<p>Alle Spieler*innen erhalten nach Abschluss des Spielefestes eine Mitmachurkunde (Kopie ausreichend) und ein kleines Präsent (Werbeartikel oder Süßigkeiten, usw.).</p>
	<p>Spielberichtsbogen/Ergebnisse</p>
	<p>Jede Mannschaft füllt einen Spielberichtsbogen (keine Spielerlisten) aus. Spielerpässe sind nicht erforderlich, jedoch müssen die Spieler*innen Mitglied des betreffenden Vereins sein. Der Mannschaftenverantwortliche bestätigt die Vereinszugehörigkeit durch seine Unterschrift. Es dürfen keine Tabellen und Ergebnisse über die Spiele erstellt und veröffentlicht werden. Spielberichtsbogen und Spielefestprotokoll sind unmittelbar nach Ende des Spielefestes durch den Ausrichter an den Klassenleiter zuzusenden.</p>
	<p>Spielefeld</p>
	<p>Für die Austragung von Spielefesten sollten kleine Sporthallen (18 x 36 Meter) genutzt werden oder in großen Hallen quer gespielt werden (14 x 20 Meter). Der Wurfkreis ist durch Klebeband oder ähnliches, sofern es die Hallenordnung zulässt, auf einen Halbkreis von 5 Metern (ab Tormitte) zu begrenzen.</p>
	<p>Tore</p>
	<p>Die Tore sind auf 1,60 Meter abzuhängen, oder es kommen F-Jugend-Handball-Tore zum Einsatz. In Ausnahmefällen ist der Einsatz von Weichbodenmatten gestattet.</p>

	Spieler*innen
	Die Spielerzahl pro Mannschaft wird auf 12 Spieler*innen begrenzt. In dem Spielbericht ist das vollständige Geburtsdatum der Spieler*innen einzutragen. In Ausnahmefällen ist nach vorheriger Absprache (4 Wochenfrist) mit dem Veranstalter die Spielerzahl auf 16 Akteure zu erhöhen. Es sollten nur 4+1 Spieler einer Mannschaft aktiv sein, eine Aufstockung auf 5+1 Spieler ist denkbar und sollte durch den veranstaltenden Verein im Vorfeld auf Grund der Spielfeldgröße festgelegt werden. Bei starker Überlegenheit einer Mannschaft muss diese ihre aktive Spieler*innen-Anzahl verkleinern (Aufforderung durch Schiedsrichter, Kampfgericht oder Offizielle).
	Spielzeit
	Die Spielzeit beträgt minimal 2 x 5 oder 1 x 10 Minuten und maximal 2 x 10 (zum Seitenwechsel muss die Spielzeit angehalten werden) oder 1 x 20 Minuten. Sie kann durch den Veranstalter, je nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften, im vorgegebenen Rahmen gewählt werden.
	Spielkleidung
	Die Spieler*innen einer Mannschaft sollten einheitlich gekleidet sein. Trikotnummern sind nicht notwendig. Die Torwarte/Die Torfrauen müssen sich nicht von ihren Mitspieler*innen in der Kleidung unterscheiden.
	DIE SPIELREGELN
	Bei allen Spielen gelten die offiziellen Regeln des DHB und des HHV. Die Spielregeln, wie z.B. mehrmaliges Tippen, Fangfehler und Schrittfehler, müssen großzügig ausgelegt werden und dem Leistungsstand des jeweiligen Spielers angepasst sein. Bei grobem Faulspiel ist keine Zeitstrafe zu verhängen, sondern der/die betreffende Spieler*in ist durch den Schiedsrichter zu ermahnen. Sollte diese Belehrung nicht fruchten, muss der Spieler einen Angriff aussetzen. Bei Tätlichkeiten von Spieler*innen gegen die Schiedsrichter*innen sind diese vom weiteren Spielbetrieb auszuschließen, der Spielparcour kann weiter absolviert werden. Geht ein Spielball auf die Folie, das Brett oder eine der Querlatten ist auf Abwurf zu entscheiden. Es müssen prellfähige Softbälle bei den Spielen eingesetzt werden. Der Anwurf zu Beginn eines Spieles, einer Halbzeit oder nach einem Torerfolg wird von der Mittellinie ausgeführt.
	Besondere Bestimmungen
	Das freie Erkämpfen des Balles steht im Vordergrund. Manndeckung (mindestens auf dem Halbfeld). Bei Nichteinhaltung erfolgt ein Eintrag in das Spielfestprotokoll durch die Spielfestleitung auf Anforderung der Trainer anderer Mannschaften, die am Spielfest teilnehmen.
	Sonstiges
	Vereine, die nicht zur Spielfestrunde gemeldet haben, können sich unter Einhaltung der Fristen und einer Bearbeitungsgebühr von 20,00 € je Spielfest, jederzeit beim Klassenleiter Spielfeste anmelden. Die Meldungen zur Spielfestteilnahme müssen 2 Wochen vor Beginn des jeweiligen Spielfestes schriftlich beim Klassenleiter angemeldet werden. Absagen für bereits gemeldete Spielfeste sind bis 4 Wochen vor Spielfest beim Klassenleiter schriftlich zu tätigen. Wird diese Frist nicht eingehalten, hat der betreffende Verein noch 2 Wochen die Möglichkeit, für eine Ersatzmannschaft zu sorgen. Gelingt ihm das nicht, erfolgt eine Bestrafung wegen Nichtantretens. Das Verlegen von bereits terminierten Spielfesten muss bis 2 Wochen vor Spielfesttermin beim Klassenleiter unter Angabe eines neuen Termins schriftlich erfolgen.

Pflichten der Schiedsrichter*innen

Die Schiedsrichter*innen sind verpflichtet, die in den Einsatzbedingungen vorgeschriebenen Bedingungen einzuhalten.

Ansetzungen von Schiedsrichter*innen

Gespanne des Leistungskaders werden in den Spielklassen Männer – Bezirksoberliga und ggf. HHV-Spielklassen angesetzt. In ausgewählten weiteren Spielen werden Gespanne des Standard-, Neulings-, Förderkaders angesetzt. Stehen keine Gespanne zur Verfügung, werden die Spiele bis einschließlich der D-Jugend mit Einzelschiedsrichter*innen besetzt.

Der AK-SR behält sich vor, in einzelnen Spielklassen (insbesondere bei den Heimspielen der a.K.-Teams) keine Schiedsrichter*innen anzusetzen, sofern nicht ausreichend Schiedsrichter*innen zur Verfügung stehen/einsatzbereit sind.

In allen Spielklassen der E-Jugend erfolgt die Ansetzung der Spielleiter*innen jeweils durch den Heimverein. Bei allen Turnieren der F- und G-Jugend erfolgt die Ansetzung der Spielleiter*innen jeweils durch den Ausrichter. Bei den E-Jugend erfolgt eine namentliche Eintragung der Spielleiter im NuScore.

Bei der Ansetzung der Spielleiter*innen durch die Heimvereine muss darauf geachtet werden, dass die als Schiedsrichter*innen eingesetzten Sportfreund*innen für die „Maßnahmen bei Nichteinhalten offensiver Spielweise“ (ADFB § 25.1) geschult wurden und diese auch umsetzen.

Der AK-SR behält sich vor, zu einzelnen Spielen neutrale Schiedsrichter ansetzen

Bei allen Entscheidungsspielen erfolgt eine neutrale Schiedsrichteransetzung.

Ausbleiben von Schiedsrichtern

Sollte/n bei Spielen kein/e Schiedsrichter*innen anwesend sein, so muss das Spiel auf jeden Fall unter Leitung eines Sportfreundes/einer Sportfreundin ausgetragen werden. In diesem Zusammenhang verweisen wir auf § 77 der Spielordnung HHV.

Überprüfung der Schiedsrichterkosten

Ausschließlich auf schriftlichen Antrag eines Vereins prüft die spielleitende Stelle die Abrechnung über die Richtigkeit und beauftragt den/die betr. Schiedsrichter*in nach Rücksprache mit dem/der Schiedsrichteransetzer*in ggf. mit der Rücküberweisung des zu viel gezahlten Betrages an den betreffenden Verein.

Sekretär/Zeitnehmer Richtlinien HHV

Diese stehen auf der HHV-Homepage zur Verfügung und gelten auch auf Bezirksebene.

Anforderungen an Sekretär*inne/Zeitnehmer*innen

Als Sekretär*innen/Zeitnehmer*innen dürfen auf der Bezirksebene nur Personen zum Einsatz kommen, die in der NuLiga eingetragen sind und über eine gültige Lizenz verfügen. Sollten am Spiel Sekretär*innen/Zeitnehmer*innen ohne Lizenz teilnehmen, wird auf §25 (1) Ziffer 13 der RO verwiesen.

Ausbildung/Meldung von Sekretär*innen/Zeitnehmern*innen

Die Ausbildung kann bei vom Bezirk angebotenen Lehrgängen und von den vom Bezirk geschulten Multiplikatoren erfolgen.

Erfassung von Sekretär*innen/Zeitnehmer*innen und Lizenzvergabe in NuLiga

Die Lizenzfassung erfolgt durch die entsprechenden Bezirksmitarbeiter*innen gemäß Übermittlung der entsprechend geschulten Personen. Wichtig: Die vollständige Erfassung (Name, Adresse, Email, Passbild) der Personen in NuLiga liegt in der Verantwortung des Vereins. Eine Lizenz kann nur bei vollständigen Datensätzen erteilt werden.

Durch die Lizenzvergabe kann der/die Sekretär*in/Zeitnehmer*in direkt in NuLiga gesucht und geladen werden. Das System prüft, ob die eingesetzte Person über eine gültige Lizenz verfügt. Bei Spielgemeinschaften müssen alle Sekretär*innen/Zeitnehmer*innen in den federführenden Verein eingetragen sein.

Besetzung der Spielklassen mit Sekretär*innen/Zeitnehmer*innen

Bei allen Spielen muss der Heimverein Sekretär*innen und Zeitnehmer*innen stellen.

Ausrüstung Sekretär*innen / Zeitnehmer*innen

Stoppuhren:	Der Heimverein muss für Team-Time-Out eine zusätzliche, der Regel entsprechend, Stoppuhr stellen.
Karten:	Der Heimverein stellt bei allen Spielen die jeweils erforderlichen zwei grünen Karten und jeweils 1 Karte in blau, gelb und rot.
Laptop:	Der Heimverein stellt den Laptop.
Internetzugang:	Der Heimverein sollte im Hallenbereich einen Internetzugang bereithalten.

Wichtig:

In NuScore dürfen keine Sekretär*innen-/Zeitnehmer*innenkosten sowie Schiedsrichter*innenkosten in Spielklassen, die nicht mit Schiedsrichter*innen besetzt werden, erfasst werden. Falsch erfasste Kosten werden kostenpflichtig (gem. §25 (1) Ziffer 17 RO) von Bezirksseite entfernt. Bei Nichteintragung der Namen von Sekretär*innen/Zeitnehmer*innen im Spielbericht erfolgt eine Bestrafung – unter Vereinshaftung – nach §25 (1) Ziffer 32 RO.

33 Vereins-/Schiedsrichterbeobachtungen

In der Spielklasse Männer – Bezirksoberliga sind die Vereine verpflichtet, eine Beobachtung der Gespanne vorzunehmen. Sie sind auch verpflichtet, eine Schiedsrichterbeobachtung vorzunehmen, wenn z.B. nur ein/e Einzelschiedsrichter*in das Spiel leitet. Die SR-Beobachtung ist in das NuLiga-Handball Informationssystem einzugeben. Die Einzelheiten zur Eingabe sind der Arbeitsanweisung zu entnehmen. Zum Eintragen der Beurteilung steht den Vereinen ein Zeitfenster von 10 Tagen zur Verfügung. Die Nichteinstellung des Beobachtungsbogens innerhalb der Frist wird durch den/die Bezirksschiedsrichter*in oder einem/einer Beauftragten mit einer Geldbuße gem. FGO geahndet.

In allen anderen Spielklassen kann eine Vereinsbeobachtung vorgenommen werden. Eine Eingabe ist besonders bei Spielen mit Gespannschiedsrichtern erwünscht.

34 neutrale Beobachtungen

Dem neutral angesetztem SR-Beobachter ist freier Eintritt zu gewähren und ein Platz im Bereich der Mittellinie zuzuweisen.

35 Anwurfzeiten

Die in der NuLiga eingestellten Spielpläne sind nach entsprechender Mitteilung der spielleitenden Stelle des Bezirkes Wiesbaden/Frankfurt bindend. Die Spiele sind am dafür vorgesehenen Wochenende (Samstag/Sonntag) auszutragen. Abweichungen sind vom Gegner zu bestätigen. Vorgaben zu den Anwurf Zeiten erfolgen aufgrund der Hallensituation nicht. Jedoch sollten Spiele von aktiven Mannschaften an Wochentagen nicht vor 18:00 Uhr und nicht nach 20:30 Uhr, an Samstagen nicht vor 14:00 Uhr, an Sonntagen nicht vor 10:00 Uhr und an Samstagen nicht nach 20:30 Uhr und an Sonntagen nicht nach 18:00 Uhr angesetzt werden.

Für die Jugend gilt: samstags von 10:00 Uhr bis 19:00 Uhr und sonntags 9:00 Uhr bis 18:00 Uhr. Ausnahmen bedarf der Genehmigung des Bezirksjugendwartes.

In den Bezirksoberligen (Aktive) ist an Sonntagen als letzte Anwurf Zeit 18:30 Uhr zugelassen. Eine Ausnahme bedarf der Genehmigung der Bezirksspielwartin.

Auf das Sportverbot am Volkstrauertag und am Totensonntag (keine Sportveranstaltungen vor 13:00 Uhr) sowie am Karfreitag (ganztägliches Spielverbot) wird ausdrücklich hingewiesen.

36 Ergebnismeldung

Jeder Verein ist verpflichtet, darauf zu achten, dass die Ergebnisse seiner Heimspiele an NuLiga übertragen werden.

Durch die Nutzung des NuScore erfolgt dies im Normalfall bei Verwendung des Livetickers nach dem Abschluss des Spieles automatisch (WICHTIG: Internetverbindung muss bestehen). Wird der Liveticker nicht genutzt, ist die Übertragung des Spielberichtes zeitnah durch den Verein sicherzustellen. Bei Ausfall von NuScore ist das Ergebnis manuell in NuLiga zu erfassen.

Bezirksoberliga Männer und Frauen	max. 30 Min. nach Spielende eines jeden Spieles
Alle anderen Spielklassen:	bis 23:00 Uhr des jeweiligen Spieltages

Kurzfristige Spielabsagen oder Spielausfälle – aus welchem Grund auch immer – sind vom Heimverein mit 1:0 Toren und 2:0 Punkten in das NuLiga-System einzugeben.

37 **Ermittlung der Meister, Auf- und Abstiegsregelungen Männer**

Grundsätzliche Staffelstärken:

Spielklasse	Regelstaffelstärke	max. Klassenstärke
Bezirksoberliga	14	16
Bezirksliga	14	16
Bezirksklasse	12 (pro Staffel)	14 (pro Staffel)
2. Bezirksklasse	Nach Meldungen	./.

Aufstieg:

Bezirksoberliga	1 evtl. 2	<p>Die erstplatzierte Mannschaft ist Bezirksmeister steigt in die Oberliga Mitte auf.</p> <p>Verzichtet der Bezirksmeister auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung einen Aufstieg, so steigt der nächste aufstiegsberechtigte Verein auf.</p> <p>Der Tabellenzweite spielt eine Relegation um einen weiteren Aufstiegsplatz in die Oberliga Mitte gegen den Vertreter des Bezirk Gießen. Verzichtet der Tabellenzweite auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung einen Aufstieg, so spielt der nächste aufstiegsberechtigte Verein die Relegation.</p> <p>Die Regelungen zum Aufstieg aus der Bezirksoberliga Wiesbaden/Frankfurt in die Männer Oberliga Mitte richten sich nach den DFB des HHV. Aufstiegsspiele werden unmittelbar nach Rundenende angesetzt und in Verantwortung des HHV durchgeführt (Termine siehe DFB HHV).</p>
Bezirksliga	2	<p>Die beiden erstplatzierten, aufstiegsberechtigten Mannschaften steigen in die Bezirksoberliga auf. Verzichtet ein aufstiegsberechtigter Verein auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung den Aufstieg, so steigt der nächste aufstiegsberechtigte Verein auf.</p>
Bezirksklasse	3	<p>Die erstplatzierten, aufstiegsberechtigten Mannschaften beider Staffeln steigen in die Bezirksliga auf. Verzichtet ein aufstiegsberechtigter Verein auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung den Aufstieg, so steigt der nächste aufstiegsberechtigte Verein auf.</p> <p>Ein weiterer Aufsteiger in die Bezirksliga wird ggf. wie folgt ausgespielt:</p> <p>bestplatzierte aufstiegsberechtigte Mannschaft Gruppe A - bestplatzierte aufstiegsberechtigte Mannschaft Gruppe B.</p>
2. Bezirksklasse	3	<p>Die erstplatzierten, aufstiegsberechtigten Mannschaften aller Staffeln steigen in die Bezirksklasse auf. Verzichtet ein aufstiegsberechtigter Verein auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung den Aufstieg, so steigt der nächste aufstiegsberechtigte Verein der jeweiligen Staffel auf.</p>

Abstieg:

Bezirksoberliga	Aus der Bezirksoberliga steigen so viele Mannschaften in die Bezirksliga ab, dass nach Aufnahme der Aufsteiger aus der Bezirksliga und den Absteigern aus der Oberliga Mitte die Regelstaffelstärke von 14 Mannschaften erreicht wird.
Bezirksliga	Aus der Bezirksliga steigen so viele Mannschaften in die Bezirksklasse ab, dass nach Aufnahme der Aufsteiger aus der Bezirksklasse und den Absteigern aus der Bezirksoberliga die Regelstaffelstärke von 14 Mannschaften erreicht wird.
Bezirksklasse	Aus der Bezirksklasse steigen so viele Mannschaften in die 2. Bezirksklasse ab, dass nach Aufnahme der Aufsteiger aus der 2. Bezirksklasse und den Absteigern aus der Bezirksliga die Regelstaffelstärke von 12 Mannschaften pro Staffel erreicht wird.
2. Bezirksklasse	./.

Notwendige Entscheidungsspiele (nach § 43/44 SpO und Zusatzbestimmungen HHV) werden unmittelbar nach Abschluss der Spielrunde angesetzt. Als Termine für die Entscheidungsspiele wird, sofern sich die Beteiligten auf keine anderen Termine einigen, der 24.05.2025 und 25.05.2025 festgelegt.

Der Bezirksspielausschuss behält sich das Recht auf Änderungen hinsichtlich der Einführung einer zusätzlichen Spielklasse bzw. der Staffelstärken in der untersten Klasse vor. Dies gilt auch für die Gruppeneinteilung für die Hallenrunde 2024/2025. Je nach Anzahl der Meldung kann es (auch nach Abschluss der Runde 2024/2025) zu Änderungen der Aufsteiger kommen.

Grundsätzliche Staffelstärken:

Spielklasse	Regelstaffelstärke	max. Klassenstärke
Bezirksoberliga	12	14
Bezirksliga	12	14
Bezirksklasse	Nach Meldungen	

Aufstieg:

Bezirksoberliga	1 evtl. 2	<p>Die erstplatzierte Mannschaft ist Bezirksmeister steigt in die Oberliga Mitte auf.</p> <p>Verzichtet der Bezirksmeister auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung einen Aufstieg, so steigt der nächste aufstiegsberechtigte Verein auf.</p> <p>Der Tabellenzweite spielt eine Relegation um einen weiteren Aufstiegsplatz in die Oberliga Mitte gegen den Vertreter des Bezirk Gießen. Verzichtet der Tabellenzweite auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung einen Aufstieg, so spielt der nächste aufstiegsberechtigte Verein die Relegation.</p> <p>Die Regelungen zum Aufstieg aus der Bezirksoberliga Wiesbaden/Frankfurt in die Frauen Oberliga Mitte richten sich nach den DFB des HHV. Aufstiegsspiele werden unmittelbar nach Rundenende angesetzt und in Verantwortung des HHV durchgeführt (Termine siehe DFB HHV).</p>
Bezirksliga	2	Die beiden erstplatzierten, aufstiegsberechtigten Mannschaften steigen in die Bezirksoberliga auf. Verzichtet ein aufstiegsberechtigter Verein auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung den Aufstieg, so steigt der nächste aufstiegsberechtigte Verein auf.
Bezirksklasse	2	Die erstplatzierten, aufstiegsberechtigten Mannschaften beider Staffeln steigen in die Bezirksliga auf. Verzichtet ein aufstiegsberechtigter Verein auf sein Aufstiegsrecht oder verbietet die Spielordnung den Aufstieg, so steigt der nächste aufstiegsberechtigte Verein auf.

Abstieg:

Bezirksoberliga	Aus der Bezirksoberliga steigen so viele Mannschaften in die Bezirksliga ab, dass nach Aufnahme der Aufsteiger aus der Bezirksliga und den Absteigern aus der Oberliga Mitte die Regelstaffelstärke von 12 Mannschaften erreicht wird.
Bezirksliga	Aus der Bezirksliga steigen so viele Mannschaften in die Bezirksklasse ab, dass nach Aufnahme der Aufsteiger aus der Bezirksklasse und den Absteigern aus der Bezirksoberliga die Regelstaffelstärke von 12 Mannschaften erreicht wird.
Bezirksklasse	./.

Notwendige Entscheidungsspiele (nach § 43/44 SpO und Zusatzbestimmungen HHV) werden unmittelbar nach Abschluss der Spielrunde angesetzt. Als Termine für die Entscheidungsspiele wird, sofern sich die Beteiligten auf keine anderen Termine einigen, der 24.05.2025 und 25.2025 festgelegt.

Der Bezirksspielausschuss behält sich das Recht auf Änderungen hinsichtlich der Einführung einer zusätzlichen Spielklasse bzw. der Staffelstärken in der untersten Klasse vor. Dies gilt auch für die Gruppeneinteilung für die Hallenrunde 2024/2025. Je nach Anzahl der Meldung kann es (auch nach Abschluss der Runde 2024/2025) zu Änderungen der Aufsteiger kommen.

39 Spielformen und Meisterschaft Jugend

Männliche A-Jugend	Bezirksoberliga	Bezirksmeister
Männliche A-Jugend	Bezirksliga	Staffelsieger
Weibliche A-Jugend	Bezirksoberliga	Bezirksmeister
Weibliche A-Jugend	Bezirksliga	Staffelsieger
Männliche B-Jugend	Bezirksoberliga	Bezirksmeister
Männliche B-Jugend	Bezirksliga	Staffelsieger
Männliche B-Jugend	Bezirksklasse	Staffelsieger
Weibliche B-Jugend	Bezirksoberliga	Bezirksmeister
Weibliche B-Jugend	Bezirksliga	Staffelsieger
Männliche C-Jugend	Bezirksoberliga	Bezirksmeister
Männliche C-Jugend	Bezirksliga	Staffelsieger
Männliche C-Jugend	Bezirksklasse	Staffelsieger
Weibliche C-Jugend	Bezirksoberliga	Bezirksmeister
Weibliche C-Jugend	Bezirksliga	Staffelsieger
Männliche D-Jugend	Bezirksoberliga	Bezirksmeister
Männliche D-Jugend	Bezirksliga	Staffelsieger
Männliche D-Jugend	Bezirksklasse	Staffelsieger
Weibliche D-Jugend	Bezirksoberliga	Bezirksmeister
Weibliche D-Jugend	Bezirksliga	Staffelsieger
Männliche E-Jugend	Fortgeschrittene	Kein Meister/Staffelsieger
Männliche E-Jugend		Kein Meister/Staffelsieger
Weibliche E-Jugend	Fortgeschrittene	Kein Meister/Staffelsieger
Weibliche E-Jugend		Kein Meister/Staffelsieger

Notwendige Entscheidungsspiele (nach § 43/44 SpO und Zusatzbestimmungen HHV) werden unmittelbar nach Abschluss der Spielrunde angesetzt. Als Termine für die Entscheidungsspiele wird, sofern sich die Beteiligten auf keine anderen Termine einigen, der 29.03.2025 und 30.03.2025 festgelegt.

Regelungen für die F-/G-Jugend, Spielberichte Papierbögen und Turnier/Spielfestprotokolle

In den Turnierspielklassen „F-Jugend Turnierrunde, F-Jugend Spielfeste, G-Jugend Spielfeste“ wird der Einfachspielbericht zur Dokumentation der Teilnehmer verwendet. Zusätzlich zu „Name und Vorname“ ist das Geburtsdatum zwingend erforderlich. Der Mannschaftsverantwortliche bestätigt mit seiner Unterschrift, dass die Spieler*innen Vereinsmitglieder sind.

Zusätzlich sind bei der Turnierrunde ein Turnierprotokoll durch den Ausrichter auszufüllen, welches durch die MV's und SR pro Spiel abzuzeichnen ist. Ferner sind die eingesetzten SK und ZN einzutragen. Bei den Spielfesten ist das Spielfestprotokoll durch den Ausrichter auszufüllen und abzuzeichnen (die entsprechenden Vorlagen stehen auf der Homepage des Bezirkes als Download zur Verfügung).

Der Heimverein ist dafür verantwortlich, dass für die Veranstaltung (Turnier/Spielfest) ausreichend Spielberichte in Papierform (1-fach) vorhanden sind. Unmittelbar nach Veranstaltungsende sind diese Spielberichte und die Turnier- oder Spielfestprotokolle durch den Ausrichter an die zuständigen Klassenleiter*innen zu versenden (per Post oder per vollständigem Scan als PDF-Datei – Originale sind 2 Jahre aufzubewahren).

40 Anschriften

Alle Anschriften finden Sie auf der Homepage unter: www.hhv-wiesbaden-frankfurt.de

41 **Klassenleitung**

Die Klassenleiter*innen sind in den jeweiligen Spielklassen der NuLiga hinterlegt.

42 **Sportgerichte**

Für Streitfragen, die sich aus dem Spielverkehr auf Bezirksebene ergeben, ist als erste Instanz zuständig:

Aktive: Heiko **Labitzke** (Vorsitzender Bezirkssportgericht)
Jugend: Jörg **Herzog** (Stv. Vorsitzender Bezirkssportgericht)

43 **Ansprechpartner Mannschaften NuLiga**

Jede Mannschaft muss in jeder Spielklasse/Staffel eine verantwortliche Person mit E-Mail-Adresse und Festnetz-/Mobiltelefonnummer in der NuLiga bis zum 31.08.2024 im NuLiga-Vereinstool hinterlegen. Die Daten müssen als "veröffentlicht" gekennzeichnet sein.

44 **Pflichtveranstaltungen**

Vereine sind gemäß § 109 der Satzung des HHV verpflichtet, Einladungen der Verbandsorgane Folge zu leisten (Bezirkshandballtag, Versammlung der Vereine, Terminbesprechungen, Anfragen etc.). Nicht-teilnahme wird gemäß § 25 (1) Ziffer 32a der RO bestraft. Bei vorheriger Entschuldigung mit 50,00 € und ohne Entschuldigung mit 100,00 €.

Für den Bezirksspielausschuss

Andreas Sinning	Tina Rudolf	Kai Hegebart	Johannes Bohn	Matthias Tepel
Vorsitzender	Spielwartin	Jugendwart	Rechtswart	Schiedsrichterwart